

|  |   |
|--|---|
| <b>Familia de Informática</b><br><b>Ciclo Formativo de G. Superior</b><br><b>2.000 horas</b> | <b>Desarrollo de Aplicaciones<br/>Multiplataforma (Castellano / Bilingüe)</b> |
|--|---|

### ACCESO:

- Con el título de Bachiller o equivalente.
- Con el título de Grado Medio
- Mediante prueba de acceso

Para el correcto seguimiento de los módulos que se imparten en inglés SE NECESITA un nivel de B1 o similar.

### ORGANIZACIÓN DEL CICLO:

|    |                           |      |      |      |      |      |      |                          |      |      |  |
|----|---------------------------|------|------|------|------|------|------|--------------------------|------|------|--|
|    | Sep.                      | Oct. | Nov. | Dic. | Ene. | Feb. | Mar. | Abr.                     | May. | Jun. |  |
| 1º | FORMACIÓN EN EL INSTITUTO |      |      |      |      |      |      |                          |      |      |  |
| 2º | FORMACIÓN EN EL INSTITUTO |      |      |      |      |      |      | F. EN CENTROS DE TRABAJO |      |      |  |

### FORMACIÓN EN EL INSTITUTO (1620 horas):

| CÓDIGO | DENOMINACIÓN  | HORAS TOTALES | CLASES SEMANALES | CURSO |
|--------|---|---------------|------------------|-------|
| 0483   | Sistemas informáticos   | 190           | 6                | 1º    |
| 0484   | Bases de datos  | 160           | 5                | 1º    |
| 0485   | Programación  | 260           | 8                | 1º    |
| 0373   | Lenguajes marcas y sistemas de gestión de información <sup>(1)</sup>  | 130           | 4                | 1º    |
| 0487   | Entornos de desarrollo  | 60            | 2                | 1º    |
| NA01   | Inglés I  | 60            | 2                | 1º    |
| 0493   | Formación y orientación laboral                                       | 100           | 3                | 1º    |
| NA02   | Inglés II   | 40            | 2                | 2º    |
| 0486   | Acceso a datos  | 90            | 4                | 2º    |
| 0488   | Desarrollo de interfaces  | 130           | 6                | 2º    |
| 0489   | Programación multimedia y dispositivos móviles                        | 90            | 4                | 2º    |
| 0490   | Programación de servicios y procesos <sup>(1)</sup>                   | 40            | 2                | 2º    |
| 0491   | Sistemas de gestión empresarial                                       | 110           | 5                | 2º    |
| NA12   | Desarrollo web  | 90            | 4                | 2º    |
| 0494   | Empresa e iniciativa emprendedora                                     | 70            | 3                | 2º    |
| 0492   | Proyecto de desarrollo de aplicaciones multiplataforma <sup>(1)</sup> | 30            | Horario empresa  | 2º    |
| 0495   | Formación en centros de trabajo <sup>(1)</sup>                        | 350           | Horario empresa  | 2º    |

<sup>(1)</sup> En el ciclo bilingüe, el módulo será impartido en Inglés. Con titulación B1 o superior, el módulo impartido en inglés. Sin titulación, se impartirá en castellano.

<sup>(1)</sup> En jornada laboral, en empresas colaboradoras, en abril, mayo y junio del segundo curso.

### TÍTULO: TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA.

| PUESTOS DE TRABAJO   | COMPETENCIAS PROFESIONALES   |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>• Desarrollar aplicaciones informáticas para la gestión empresarial y de negocio.</li> <li>• Desarrollar aplicaciones de propósito general.</li> <li>• Desarrollar aplicaciones en el ámbito del entretenimiento y la informática móvil.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Configurar y explotar sistemas informáticos..</li> <li>• Gestionar bases de datos.</li> <li>• Gestionar entornos de desarrollo para permitir el desarrollo y despliegue de aplicaciones.</li> <li>• Desarrollar aplicaciones multiplataforma con acceso a bases de datos.</li> <li>• Integrar contenidos gráficos y componentes multimedia en aplicaciones multiplataforma</li> <li>• Desarrollar interfaces gráficos de usuario interactivos</li> <li>• Desarrollar aplicaciones para juegos, dispositivos móviles y aplicaciones capaces de ofrecer servicios en red.</li> <li>• Implantar sistemas ERP-CRM, gestionar la información almacenada y desarrollar componentes personalizados.</li> </ul> |

### CONTINUACIÓN DE ESTUDIOS:

- Acceso directo a las enseñanzas universitarias oficiales de grado de acuerdo con la normativa vigente.